

NAVODILA ZA 911955 DOMINE BARVNE ŠKATLA 24627

SLO: PRAVILA IGRE

Veliko iger se lahko igra s kompletom domin. To je ena izmed različnih iger. DOMINE vsebujejo 28 t.i. ploščic. Vsaka ploščica je razdeljena na dva dela, ki vsebujeta različno vrednost in sicer od 0 do 6. Med 28 ploščicami imamo 7 ploščic, na katerih sta obe vrednosti iste in jih imenujemo dvojice (npr. 0-0, 1-1 itd.). Razvrstitev: ploščice položimo na mizo obrnjene s hrbtno stranjo navzgor in jih pomešamo med seboj. Nato si igralci med seboj razdelijo ploščice in sicer odvisno koliko igralcev igra: 2 igralci po 7 ploščic, 3 igralci po 7 ploščic, 4 igralci po 5 ploščic, 5 igralcev po 4 ploščice. Na mizi ostanejo rezervne ploščice. Nato si igralci svoje ploščice položijo predse in sicer tako, da vsebino skrijejo pred soigralci. Pravila igre: igra začne igralec, ki ima dvojico z najvišjo številko in domino postavi na sredino mize. Namen te igre je uporabiti med igro kar največ svojih domin. Tako igralci po vrsti odgovarjajo s svojimi ploščicami, ki imajo isto število, kot je zadnje število na levi ali desni strani položenih domin na mizi. Tako se na mizi oblikuje veriga sestavljena iz domin, nikoli zaključena in oblikovana glede na prostor na mizi, vendar moramo paziti, da ne združimo obeh koncev skupaj. Če igralec, ki je na vrsti nima odgovarjajočih številke, ima na izbiri naslednje: ali odstopi igro naslednjemu igralcu ali poišče domino z odgovarjajočo številko med rezervnimi dominami in sicer vsako domino, ki jo izbere zadrži tudi, če ne vsebuje potrebne številke (koliko domin lahko pogleda, se igralci med seboj dogovorijo). Če med rezervnimi dominami ni številke, ki jo igralec potrebuje, igro odstopi naslednjemu igralcu. Zaključek igre: igra se konča, ko eden od igralcev porabi vse svoje domine. Ostali igralci seštejejo število točk, ki jim je ostalo in to število zapišejo pod ime vsakega igralca. Po vsaki igri se ti ostanki seštejejo z prethodnim številom. Na koncu iger je zmagovalec tisti, ki ima najmanj točk. Število iger je odvisno od števila igralcev (če igrajo 4 igralci – 4 igre, 5 igralcev – 5 iger itd.).

GB: RULES OF THE GAME

Dominoes can be played in a number of ways. This is only one example.
A set of DOMINOES contains 28 so called tiles. Each tile has two parts, and each end has a different number of dots (or pips), namely from 0 to 6. Of 28 tiles 7 have the same number of pips on both sides; they are called doubles (for example 0-0, 1-1, etc.).
Beginning of the game The tiles are set on the table face-down and shuffled. Depending on the number of players, each player receives the following number of dominoes: 2 or 3 players receive 7 tiles each, 3 or 4 players receive 6 tiles each, 5 players receive 5 tiles each and 6 players receive 4 tiles each. Spare tiles (or boneyard) remain on the table. The players set their tiles before themselves, hiding their values from the opponents.

Rules of the game: the first move is made by the player with the highest double. He or she sets the tile in the middle of the table. The object of the game is to use as many of your tiles as possible. Players then take turns setting their tiles in a row (or layout), matching the number of pips on the left or right open ends. This forms a chain of dominoes, which never ends and is formed according to the space on the table, without bringing the ends together. If the player who's turn it is, does not have a tile with a matching number of pips, he or she can do the following: either make a pass or draw the domino with the matching number from the boneyard, where each drawn tile is kept, if it does not contain the right number (the players agree on the number of tiles that can be drawn from the boneyard). If the player still does not draw the matching number, he or she must pass.

Ending a game the game is over when one of the players uses up all their dominoes. Other players add the number of pips on their remaining tiles and write down the scores. After each game they are added together. The winner is the player with the least points. The number of games depends on the number of players (4 players – 4 games, 5 players – 5 games, etc.).

IT: REGOLE DEL GIOCO

Col domino si può giocare tanti diversi giochi, questa è una delle versioni del gioco.
Il DOMINO è composto da 28 tessere. Ogni tessera è divisa in due parti, ciascuna contenente un valore diverso da 0 a 6. Tra le 28 tessere ci sono 7 tessere che hanno su entrambi i lati valori uguali e vengono chiamate le gemelle (per es. 0-0, 1-1, etc.). Sistemazione: mettere le tessere sul tavolo con l'indicazione dei valori verso il tavolo in modo che non si vedano i puntini dei valori e mescolarle tra loro. Poi i giocatori si dividono tra loro le tessere a secondo di quanti giocatori giocano: per esempio 2 giocatori prendono 7 tessere, 3 giocatori anche 7 tessere, 4 giocatori ne prendono 6, 5 giocatori prendono 5 tessere, 6 giocatori invece 4 tessere. Sul tavolo rimangono le tessere di riserva. I giocatori girano le proprie tessere davanti a sé in modo che gli altri giocatori non possano vedere i valori/puntini delle tessere. Regole del gioco il gioco inizia il giocatore che ha la tessera gemella col numero più alto e pone il pezzo del domino, ossia la tessera al centro del tavolo. Lo scopo di questo gioco è quello di usare al massimo le proprie tessere. Ciascun giocatore risponde a turno con una tessera che ha lo stesso numero dell'ultimo pezzo a sinistra o a destra del dominio posto sul tavolo. Viene quindi a formarsi sul tavolo una catena composta dai pezzi del domino che non si chiude mai e dalla forma a secondo dello spazio sul tavolo, facendo attenzione a non unire mai le due estremità. Se il giocatore di turno non ha il numero corrispondente può: ritirarsi, o lasciare il turno al giocatore seguente, o ancora cercare la tessera col numero corrispondente tra i pezzi di riserva, ma ogni pezzo che gira di quelli di riserva lo deve tenere anche se non ha il numero che cerca (i giocatori si devono mettere d'accordo prima tra di loro su quanti pezzi si possono girare). Se tra i pezzi di riserva del domino non c'è il numero cercato di cui il giocatore ha bisogno, gioca il giocatore seguente. Conclusione del gioco il gioco termina quando uno dei giocatori usa tutti i pezzi del domino. I giocatori restanti devono sommare il numero dei puntini delle loro tessere rimaste e questo numero viene trascritto sotto il nome di ogni giocatore. Dopo ogni partita si sommano tutti questi numeri. Alla fine della partita il vincitore è colui che ha il minor numero di punti. Il numero delle partite dipende dal numero dei giocatori (se giocano 4 giocatori allora 4 partite, 5 giocatori allora 5 partite, etc.).

D: SPIELREGELN

Viele unterschiedliche Spiele können mit den Dominosteinen gespielt werden. Dies ist eine der Spielvarianten.
Im DOMINOSET sind sogenannte 28 Steine enthalten. Jeder Stein ist in zwei Teile eingeteilt, die verschiedene Werte von 0 bis 6 enthalten. Unter den 28 Steinen gibt es 7 Steine, die den gleichen Wert haben und Doppelsteine (z.B. 0: 0, 1: 1 usw.) genannt werden. Verteilung: Die Steine werden umgekehrt mit Rückseiten auf den Tisch gelegt und gemischt. Danach verteilen die Spieler untereinander die Steine, je nachdem wie viele Spieler spielen: 2 Spieler erhalten 7 Steine, 3 Spieler auch 7 Steine, 4 Spieler 6 Steine, 5 Spieler 5 Steine, 6 Spieler 4 Steine. Auf dem Tisch bleiben Vorratssteine übrig. Danach stellen die Spieler ihre Steine vor sich hin und zwar so, dass sie den Inhalt vor den anderen Mitspielern verdecken. Spielregeln: Das Spiel beginnt der Spieler, der den höchsten Doppelstein hat; er legt den Stein in die Mitte des Tisches. Das Ziel dieses Spiels ist, während des Spiels, die meisten Dominosteine zu verwenden. Die Spieler spielen mit den Steinen, die die gleiche Zahl haben, wie die letzte Zahl auf der linken oder rechten Seite der gelegten Dominosteine auf dem Tisch. So entsteht auf dem Tisch eine Kette bestehend aus Dominosteinen, die nie abgeschlossen ist und entsprechend dem Platz auf dem Tisch gebildet wird, aber wir müssen aufpassen, dass wir nicht beide Enden zusammenfügen. Wenn der Spieler, der am Zug ist, keinen entsprechenden Dominostein hat, hat er folgende Wahl: entweder er übergibt das Spiel dem nächsten Spieler oder er sucht einen Dominostein mit der entsprechenden Nummer unter den Vorratssteine, er muss jeden Dominostein, den er zieht behalten, auch wenn dieser nicht die richtige Zahl enthält (wie viele Steine die Spieler aufdecken dürfen, machen sie untereinander aus). Wenn sich unter den Dominos keine Zahl befindet, die der Spieler braucht, tritt er das Spiel dem nächsten Spieler ab. Spielende: Das Spiel ist zu Ende, wenn einer der Spieler keine Dominosteine mehr hat. Die anderen Spieler zählen die Anzahl der Punkte zusammen, die übriggeblieben sind und schreiben die Punkte unter den Namen jedes Spielers. Nach jedem Spiel wird die übriggebliebene Punktzahl mit der vorherigen Punktzahl zusammengezählt. Am Ende der Spiele ist derjenige der Gewinner, der die wenigsten Punkte hat. Die Anzahl der Spiele hängt von der Anzahl der Spieler ab (bei 4 Spielern werden 4 Spiele, bei 5 Spielern – 5 Spiele usw. gespielt).

HR/BIH: PRAVILA IGRE

Mnoge igre mogu se igrati s kompletom domino pločica. Ovo je jedna od verzija igara.
DOMINO sadržava 28 pločica. Svaka pločica podijeljena je na dva dijela koji sadržavaju različitu vrijednost i to od 0 do 6. Među 28 pločica 7 je pločica na kojima su obje vrijednosti iste, a nazivaju se parovi (npr. 0 - 0, 1 - 1 itd.). Razvrstavanje: Pločice stavite na stol okrenute poledinom prema gore i pomiješajte. Nakon toga igrači si podijele pločice ovisno o tome koliko ih igra: 2 igrača po 7 pločica, 3 igrača po 7 pločica, 4 igrača po 6 pločica, 5 igrača po 5 pločica, 6 igrača po 4 pločice. Na stolu ostanu rezervne pločice. Nakon toga igrači svoje pločice polože preda se tako da sadržaj sakriju od suigrača. Pravila igre: Igra započinje igrač koji ima par s najvišim brojem i domino pločicu stavi na sredinu stola. Svrha te igre jest upotrijebiti tijekom igre najviše svojih domina. Tako igrači po redu odgovaraju sa svojim pločicama koje imaju isti broj kao što je zadnji broj na lijevoj ili desnoj strani domina stavljenih na stol. Tako se na stolu oblikuje lanac od domina, nikad završen, a oblikovan s obzirom na prostor na stolu, ali uvijek treba paziti da se ne spoje oba kraja. Ako igrač koji je na redu nema odgovarajući broj, ima na izbor sljedeće: ili ustupiti igru sljedećem igraču ili potražiti dominu s odgovarajućim brojem među rezervnim dominama, ali svaku dominu koju izabere mora zadržati i ako ne sadržava potrebne brojeve (koliko domina može pogledati igrači se međusobno dogovore). Ako među rezervnim dominama nema broja koji igrači treba, igru ustupa sljedećem igraču. Završetak igre: Igra završava kad jedan od igrača potroši sve svoje domine. Ostali igrači zbroje broj bodova koji im je ostao i taj broj zapišu pod ime svakog igrača. Nakon svake igre ti se brojevi zbrajaju s prethodnim brojem. Na kraju igara pobjednik je onaj tko ima najmanje bodova. Broj igara ovisi o broju igrača. (Ako igraju 4 igrača – 4 igre, 5 igrača – 5 igara itd.).

SRB: PRAVILA IGRE

Sa kompletom domina može se igrati mnogo igara. Ovo je jedna od varijanti igara.
DOMINE sadrže tzv. 28 pločica. Svaka pločica je podeljena na dva dela koji sadrže različitu vrednost, i to od od 0 do 6. Među 28 pločica ima 7 pločica na kojima su obe vrednosti iste i koje nazivamo dupleti (npr. 0-0, 1-1 itd.). Razvrstavanje: pločice položimo na sto, okrenute leđima nagore, i međusobno ih izmešamo. Zatim igrači između sebe podele pločice, i to u zavisnosti od toga koliko igrača igra: 2 igrača po 7 pločica, 3 igrača po 7 pločica, 4 igrača po 6 pločica, 5 igrača po 5 pločica, 6 igrača po 4 pločice. Na stolu ostaju rezervne pločice. Zatim igrači svoje pločice stavljaju ispred sebe, i to tako da njihove vrednosti budu sakrivene od saigrača. Pravila igre: igru počinje igrač koji ima duplet sa najvišim brojem, tako što pločicu postavlja na sredinu stola. Svrha ove igre je da tokom igre iskoristite što više svojih domina. Tako igrači po redu odgovaraju svojim pločicama koje imaju isti broj kao što je poslednji broj na levoj ili desnoj strani položenih domina na stolu. Tako se na stolu formira lanac, sastavljen od domina, nikada završen i nikada od kraja oblikovan s obzirom na prostor na stolu, ali moramo da pazimo da ne spojimo oba kraja. Ukoliko igrač koji je na redu nema odgovarajući broj, on ima izbor da učini sledeće: ili da ustupi igru sledećem igraču ili da potraži dominu sa sledećim brojem među rezervnim dominama, a svaku dominu koju izabere, on mora da zadrži i ako ne sadrži potrebni broj (koliko domina može da pogleda treba da se dogovore igrači međusobno). Ako među rezervnim dominama nema broja koji je potreban igraču, on igru ustupa sledećem igraču. Završetak igre: igra se završava, kad jedan od igrača potroši sve svoje domine. Drugi igrači sabiraju broj bodova koji im je ostao i taj broj zapisuju pod imenom svakog igrača. Posle svake igre se ti ostaci sabiraju sa prethodnim brojem. Na kraju igara je pobednik onaj koji ima najmanje bodova. Broj igara zavisi od broja igrača (ako igraju 4 igrača - 4 igre, 5 igrača - 5 igara itd.).

HU: JÁTEKSZABÁLYOK

A dominó komplettel sok játék játszható. Ez csak egy változata a lehetséges játékoknak.
A DOMINÓ 28 ún. dominólapocskát tartalmaz. Minden lapocska, vagyis dominó két részre van osztva, mindegyik részen 0 és 6 közötti értékek szerepelnek. A 28 dominólapocska között 7 lapocska ún. páros lapocska, vagyis mindkettő részén azonos értékek szerepelnek (pl. 0-0, 1-1 stb.). A dominók szétosztása: a lapocskákat hátoldallal felfelé rakjuk asztalra, majd így összekeverjük ezeket. A játékosok számától függően kerülnek elosztásra a dominók: 2 játékos 7 dominót, 3 játékos 7 dominót, 4 játékos 6 dominót, 5 játékos 5 dominót, 6 játékos pedig 4 dominót kap. Az asztalon tartalékdominók maradnak. Mindegyik játékos felfordítja saját dominólapocskáit úgy, hogy az ellenfelek ne lássák ezeket. Játékszabályok: a játékot mindig az a játékos kezdi, akinek a legmagasabb értékű páros dominója van, ezt az asztal közepére helyezi. A cél minél több saját dominólapocskát lerakása. A játékosok sorrendben rakják le a dominókat úgy, hogy az asztalon lévő dominólapocska egyik értéke, száma, megegyezik a lerakni kívánt lapocska értékével, számmal. Az asztalon egy végleg sohasem zárt és kialakított dominólánc keletkezik, vigyáznunk kell azonban arra, hogy a lánc két vége ne érjen össze. Amennyiben a soron lévő játékos nem rendelkezik megfelelő, lerakható dominóval, akkor vagy kimarad a körből, vagy pedig a tartalékdominókból választ addig, amíg nem talál megfelelő lapocskát. Minden nem megfelelő, de felvett dominót köteles megtartani (a játékosok előzetesen egyeznek meg abban, hány dominót szabad ilyenkor megfordítani). Amennyiben minden dominó felfordításra kerül és egyik sem felel meg, akkor a játékos kimarad a körből. A játék befejezése: a játékkörnek akkor van vége, amikor az egyik játékos dominó nélkül marad. A többi játékos összeszámolja a megmaradt dominók értékét, és ezt feljegyzik. Minden egyes játékkör után az értékeket össze kell adni, majd a végső győztes az a játékos, akinek a legkevesebb pontja van. Az egyes játékkörök száma megegyezés dolga, leginkább a játékos számtól függ. (4 játékos – 4 játékkör, 5 játékos – 5 játékkör, stb.).