



NAVODILA ZA IGRANJE Z INOVATIVNIMI FRNIKOLAMI FREAK MARBLES

Freak Marbles so najinovativnejše in edine na svetu frnikole s poslikavami različnih likov. Na frnikolo lahko nadenete tudi SKIN/Preobleko in tako lik pridobi svoje bistvene karakterne značilnosti in super moči. V nadaljevanju so predlogi za različne načine igranja s temi osupljivimi frnikolami, ker pa domišljija ne pozna meja, vas vabimo, da si izmislite tudi svoje, unikatne in zabavne načine igranja s frnikolami.

NASVETI ZA IGRANJE Z INOVATIVNIMI FREAK MARBLES

Igranje s frnikolami Freak Marbles je nadvse razburljivo in zabavno. Cilj igre je osvojiti frnikole vaših nasprotnikov tako, da jih ali izločite ali pa v boju dosežete največ točk. Pred začetkom igre se velja dogovoriti, ali se igrate t.i. Freak Risk – zmagovalec obdrži frnikole ali t.i. Freak Friends – vsak od igralcev dobi svoje frnikole po koncu igre nazaj. Ne pozabite – s frnikolami se igrajte varno in previdno. Ne mecite jih v ljudi ali objekte, prav tako stremite k temu, da koga ne poškodujete ali česa ne zlomite. Frnikole hranite stran od majhnih otrok, saj jih lahko dajo v usta, kar pa predstavlja nevarnost zadušitve. Kako igrati? Členek roke, ki frnikole vrže na bojišče, mora ostati na mizi ali tleh, ob tem pa uporabljajte palec in kazalec za izstrelitev frnikole.

7 NAČINOV IGRANJA FREAK MARBLES®

1 ZBIRAJ, IZMENJUI, TRGUJ IN POKAŽI SVOJE FREAK MARBLES

Vsaka frnikola je unikaten lik, ki mu lahko nadenete preobleko/skin ter se z njim igrate kot s figurico ali ga uporabite za držalo. Skini/preobleke so zamenljivi, zato jih lahko poljubno menjate ali izmenjujete s prijatelji. Različne frnikole imajo različne vrednosti točk napada, obrambe in zdravja ter osebne vrednosti, s katerimi bi se lahko tudi poistovetili. Poskusite se pogajati in jih zamenjati s prijatelji, ter tako dopolnite in sestavite svojo idealno zbirko.

2-∞ IGRALCEV

CLASSIC



2 FREAK LAGGING METANJE FRNIKOL DO CILJNE ČRTE/MEJE

Freak Lagging je začetna igra, ki določi, kdo bo igralec začetnik igre.

Cilj Freak Lagginga: Približajte svojo frnikolo črti, ne da bi šli naprej ali čeznjo.

Določitev meje/črte: S kreda ali palico na tla narišite startno in ciljno črto. Igralci izmenično stojijo na startni črti in kotalijo svoje frnikole proti ciljni črti z namenom, da se njihova frnikola čim bolj približa črti ter da je ne bi prešla. Igralec, ki je s frnikolo najbližje črti, ne da bi šel čez, je zmagovalec! Naslednja najbližja sta drugi in tretji igralec. Če frnikola pristane na ciljni črti ali gre čez ciljno črto, je izločena.

1-10 IGRALCEV

CLASSIC



Za video navodila igranja kliknite: <https://www.youtube.com/watch?v=C5kMM0I4cdc>

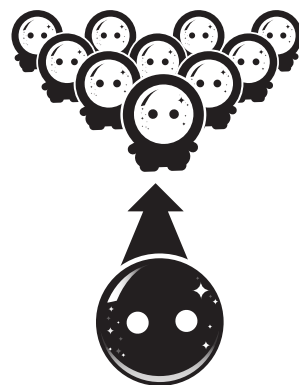
3 FREAK BOWLING KEGLJANJE S FRNIKOLAMI

2-6 IGRALCEV

CLASSIC

FREAK DYNAMICS

Cilj Freak Bowlinga – prevrniti čim več frnikol Freak Marbles in tako osvojiti čim več točk. **Določitev meje/črte:** Svoje Freak Marbles postavite v obliki trikotnika. S kreda ali palico na tla narišite črto. Prvi igralec se postavi na zarisano črto in vrže svojo frnikolo proti postavljenemu trikotniku skupinsko postavljenih frnikol Freak Marbles ter doseže zadetek tako, da jih podre čim več. Drugi igralec igra na isti način. Nadaljujte, dokler niso vsi igralci na vrsti. Ko vsi igralci pridejo na vrsto in zabeležijo svoj rezultat, je zmagovalec tisti, ki je podrl največ Freak Marbles. Za napredno igranje ali za »Tie break« vsak igralec sešteje točke zdravja posameznih podrlih frnikol (HP). Igralec z največ točkami je zmagovalec.



Za video navodila igranja kliknite: https://youtu.be/_Bp2DdHGsf0?si=FZY_BrPjkbnC5Een

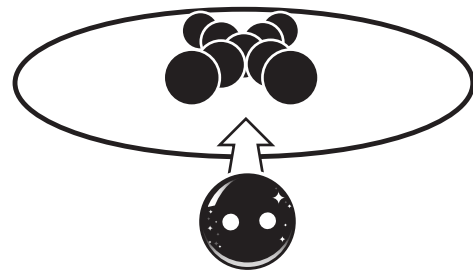
4 Freak Ringer

1-∞ IGRALCEV

CLASSIC

Cilj Freak Ringerja: izmenično izstrelite čim več frnikol iz kroga. Zmagovalec je tisti, ki jih izstrelji največ.

Določitev kroga: Na zunanji površini s kreda na tla narišite krog, ali pa ga ustvarite s kosom vrvice. Vsak igralec izbere svojo frnikolo in v krog postavi enako število svojih drugih frnikol. Postavite frnikole v obliki X. Igralec začetnik cilja svoje frnikole s svojo izbrano frnikolo Freak Marbles, nato mu sledijo še ostali igralci. Igralci obdržijo vse frnikole, ki jih zbijejo iz kroga. Zmagovalec je igralec, ki je iz kroga zbil največ frnikol.



Za video navodila igranja kliknite: <https://www.youtube.com/watch?v=dh-7kOqlvcg>

5 FREAK BATTLEFIELD

2-6 IGRALCEV

CLASSIC



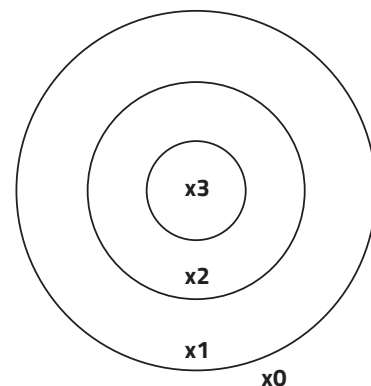
BOJIŠČE FRNIKOL FREAK MARBLES

Cilj Freak Battlefielda: pridobiti čim več točk tako, da prevrnete Freak Marbles na bojišču in poskušate doseči bullseye.

Postavitev: To igro lahko igrate na Freak Marbles Battle Areni ali pa narišete svoje lastno bojišče: na zunanji površini zapicite palčke v pesek/zemljo, tako da nastane krog s tremi koncentričnimi krogi v notranjosti. Velikost kroga naj ustreza številu Freak Marbles, ki jih želite postaviti vanj.

Uporabite enako število Freak Marbles od vsakega igralca in nastavite bojno polje, tako, da sotekmovalci ne bodo zmogli doseči bullseye. Igralec začetnik se da na kolena in strelja izven bojišča, da bi podrl čim več Freak Marbles ter da svojo frnikolo odložijo v območju z najvišjimi točkami.

Seštejte Attack Points (AP) vseh zbitih Freak Marbles in pomnožite s številom vsakega območja, kjer so pristali. Če strelčeva frnikola zapusti bojišče ali pade v izločilni coni, za ta strel ni točk. Vsak Freak Marbles, ki je nokavtiran, je izločen z bojišča in ga zadrži strelec, ki ga je nokavtiral. Strelske frnikole so tudi izločene, če ob strelu zapustijo bojišče. Primerjajte točke za vsakega igralca. Zmaga igralec z najvišjim skupnim številom točk. Za napredno različico igre lahko namesto običajnega točkovanja uporabite Freak Powers in ustvarite bolj dinamično igro.



6 FREAK BASES

2-6 IGRALCEV

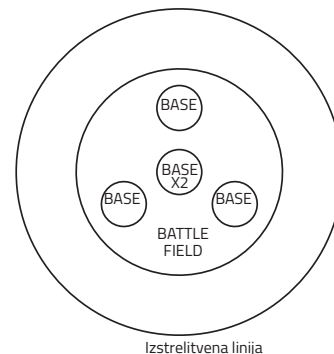
CLASSIC



FREAK BAZE

Cilj Freak Baz: Zavzemite čimveč baz in zmagajte!

Priprava igre: Uporabite areno Freak Marbles Battle Field, nato pa zunaj narišite krožno bojišče s kredo ali palico. Znotraj igralnega polja narišite 4 baze. Vsak igralec se izmenično spusti izven bojišča in izstrelji svojo frnikolo v igro, s čimer želi pristati na podlagi. Če se vaša frnikola ustavi na podlagi, bo tam ostala tako dolgo, dokler je frnikola drugega igralca ne izbije. Če katera koli frnikola, strelska ali obrambna frnikola na igrišču zapusti bojišče, je izločena. Če frnikola ne vstopi v bazo, jo njen lastnik prevzame na naslednjem koraku. Ko skupni HP enega igralca na bazi doseže 150 točk, je baza zajeta. Postavite skin na eno od frnikol, da lahko na bazi straži. Preostale frnikole iz baze se vrnejo svojim lastnikom. Še naprej izmenično poskušajte zajeti preostale baze, dokler ne zajamete vseh. Če vam zmanjka frnikol, ste izgubili in ne morete več igrati. Zmaga igralec, ki zajame največ baz. V primeru neodločenega rezultata preverite napadalne točke frnikole na straži. Zmaga igralec z najvišjim številom točk. Za napredno različico igre uporabite Freak Powers. Aktivirana moč je moč prve frnikole, ki jo ob streljanju zadeneš na igrišču.



7 Freak Rallies

1-∞ IGRALCEV

CLASSIC

Freak Marbles rally je zabavna dirka, kjer igralci tekmujejo, kdo bo prvi prišel na cilj.

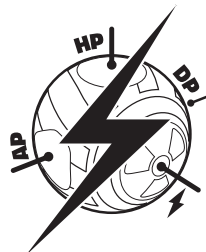
Postavitev igrišča: Na zunanji površini izkopljite progo od najvišje do najnižje točke ali nastavite vodila za izdelavo proge. Postavite frnikole in jim sledite navzdol ter zmagajte.

Za video navodila igranja kliknite: <https://www.youtube.com/watch?v=svhNAn-hl54>



Vsaka frnikola ima na zadnji strani simbol, ki pomeni moč. Naslednje tabele kažejo mrežo točk in moči ter kako vplivajo na igro. Nekaj iger uporablja točke in druge z močjo. Oglejte si navodila za vsako igro.

♥ AP 130 ♥ DP 10 ● HP 50 SNEAKY	♥ AP 120 ♥ DP 20 ● HP 60 SWIFT CLAWS	♥ AP 110 ♥ DP 30 ● HP 70 PEA POD	♥ AP 100 ♥ DP 40 ● HP 80 NIGHT WATCHMAN	♥ AP 90 ♥ DP 50 ● HP 90 MONSTER EYE
♥ AP 130 ♥ DP 10 ● HP 50 GODZY	♥ AP 120 ♥ DP 20 ● HP 60 MARTIAN	♥ AP 110 ♥ DP 30 ● HP 70 BEE BUG	♥ AP 100 ♥ DP 40 ● HP 80 PIGLY	♥ AP 90 ♥ DP 50 ● HP 90 BOT BOX
♥ AP 130 ♥ DP 10 ● HP 50 FURY	♥ AP 120 ♥ DP 20 ● HP 60 ALLIE	♥ AP 110 ♥ DP 30 ● HP 70 BABY BUG	♥ AP 100 ♥ DP 40 ● HP 80 SHADOW	♥ AP 90 ♥ DP 50 ● HP 90 TUFFY
♥ AP 130 ♥ DP 10 ● HP 50 FLAME FIGHTER	♥ AP 120 ♥ DP 20 ● HP 60 MIMI	♥ AP 110 ♥ DP 30 ● HP 70 KALAUERITA	♥ AP 100 ♥ DP 40 ● HP 80 JOHNNY THE BULL	♥ AP 90 ♥ DP 50 ● HP 90 LARA
♥ AP 120 ♥ DP 40 ● HP 80 SENTINEL	♥ AP 90 ♥ DP 50 ● HP 100 FROSTY	♥ AP 90 ♥ DP 60 ● HP 90 JELLY EYE	♥ AP 60 ♥ DP 130 ● HP 10 FANTASMA	♥ AP 140 ♥ DP 20 ● HP 50 GOLEM



Moči

Ko vaša izstrelitvena frnikola zadane drugo frnikolo, aktivira moč zadete frnikole. Moči so:



Paraliza
Enkrat ne mečeš



Sevanje
Odstrani najbližjo frnikolo, če je izločena



Napad
Odstrani vse frnikole, ki jih zadenete pri naslednji potezi



Mutacija
Eni od frnikol dodajte skin



Sreča
Vaše frnikole so imune do naslednje poteze



Reševanje
Rešite izločeno frnikolo



Krempelj
Vrzite ponovno



Strup
Naslednja frnikola, ki zadene eno od vaših frnikol, je izločena