

EN FACE THE CHALLENGE BUILD THE SHAPE

OBJECT

- Flip the challenge cards
- Race to match the shape
- Make the match first to win

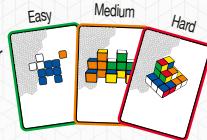
CONTENTS

2 SETS OF SHAPES

each set contains 8 different shapes

54 CHALLENGE CARDS

- You can play using just the easy (**green border**) challenge cards to start, before progressing to the harder challenges.
- There are 18 easy (**green border**), 18 medium (**orange border**) and 18 hard (**red border**) challenge cards.



SET UP

- Take the 2 sets of shapes from the plastic bags. Keep the 2 sets separate.
- Shuffle the 54 challenge cards and put them face down to form your draw deck.

PLAY

- The youngest player starts.
- On your turn, flip the top card and put it face up in your play area.
- Start throwing shapes! Match the challenge card using your shapes. **You must match the shape and colour shown on the card!**
- The first player to successfully match the challenge collects the card.
- It's the next player's turn.

WIN

The player with the most cards wins! How long your game goes on is up to you. You could play first to collect 3 cards or first to collect 10 cards, or best of 10 cards, or you could just play the entire deck through.

Other ways to play

Play in teams and use the hive mind to crack the CUBE IT challenge fast. Play solo and see how fast you can go it alone.

Don't stop the CUBE IT!

You don't need to stop if you master all the challenges in the deck. Create your own challenging shapes and see who can match them!

RU ВЫПОЛНИТЕ ЗАДАНИЕ ПОСТРОЙТЕ ФИГУРУ

ЦЕЛЬ

- Переворачивайте карточки с заданиями.
- Собирайте фигуры на скорость.
- Соберите фигуру быстрее соперника, чтобы победить.

В КОМПЛЕКТЕ

2 КОМПЛЕКТА ДЕТАЛЕЙ

в каждом наборе по 8 деталей

54 КАРТОЧКИ С ЗАДАНИЯМИ

- Вы можете начать с простого уровня (**карточки с зеленой рамкой**), а затем перейти к более сложному.
- В комплекте 18 карточек простого уровня (**зеленая рамка**), 18 карточек среднего уровня (**оранжевая рамка**) и 18 карточек сложного уровня (**красная рамка**).



ПОДГОТОВКА

- Достаньте из упаковки 2 набора деталей. Храните 2 набора деталей раздельно.
- Перегасните 54 карточки и положите колоду лицевой стороной вниз.

ИГРА

- Начинает самый младший игрок.
- В свой ход переверните верхнюю карточку и положите ее лицевой стороной вверх в игровую зону.
- Начните собирать из деталей фигуру, как на карточке.
Фигура должна совпадать с карточкой по форме и цвету.
- Первый игрок, построивший правильную фигуру, забирает карточку.
- После этого ход переходит к другому игроку.

ПОБЕДА

Игрок с наибольшим количеством карточек побеждает!
Продолжительность игры вы определяете сами. Сначала вы можете сыграть до 3 или до 10 карточек или определить победителя после 10 собранных фигур или играть до конца колоды.

Другие способы игры

Играйте в командах, чтобы быстрее собирать фигуры с помощью коллективного разума. Играйте в одиночку на скорость.

Не останавливайтесь!

Если вы освоили все фигуры в колоде, придумайте собственные и попробуйте собрать их быстрее соперника!

PL PODEJMIJ WYZWANIE ZBUDUJ KSZTAŁT

CEL

- Odwróć karty z wyzwaniami
- Ścigaj się, aby dopasować kształt
- Dopusz kształt jako pierwszy, aby wygrać

ZAWARTOŚĆ

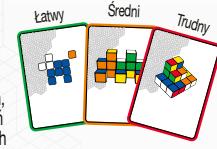
2 ZESTAWY KSZTAŁTÓW

każdy zestaw zawiera 8 różnych kształtów



54 KART Z WYZWANIEM

- Zanim zaczniesz stawiać czola trudniejszym wyzwaniem, możesz grać, korzystając z kart z łatwym wyzwaniem (**zielona ramka**).
- Dostępnych jest 18 łatwych wyzwań, (**zielona ramka**), 18 średnich wyzwań (**pomarańczowa ramka**) i 18 trudnych wyzwań (**czerwona ramka**).



PRZYGOTOWANIE

- Wyjmij 2 zestawy kształtów z plastikowych torbek. Trzymaj je oddzielnie.
- Przesiąp 54 karty i połóż ją wzorem do dolu, aby utworzyć talię.

ZABAWA

- Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.
- Podczas swojej kolejki odwróć górną kartę i umieść ją wzorem do góry w obszarze gry.
- Zaczni układając kształty! Ułóż wzór z wyzwania za pomocą swoich kształtów.
- **Musisz dopasować kształt i kolor pokazane na karcie z wyzwaniem!**
- Pierwszy gracz, któremu uda się ułożyć wzór, zbiera kartę z wyzwaniem.
- Kolej na następnego gracza.

WYGRANA

Wygrywa gracz, który zbierze najwięcej kart! Czas trwania gry zależy od was. W pierwszej kolejności możecie zagrać, aby zebrać tylko 3 karty, albo 10 kart, albo 10 najlepszych kart, albo po prostu rozegrać całą talię.

Inne warianty gry

Graj w drużynach i wspólnymi siłami zrealizujesz wyzwanie.
Graj w pojedynku i przekonaj się, jak szybko możesz wygrać.

Nie przestawaj grać w KSZTAŁTY!

Nie musisz przerywać gry, jeśli opanujesz wszystkie wyzwania w tali. Stwórz własne wymyślne kształty i sprawdź, kto potrafi je dopasować!

CZ POSTAVTE SE VÝZVĚ SESTAVTE TVAR

CÍL

- Otáčejte karty s výzvou.
- Co nejrychleji vytvořte stejný vzor.
- Vítězí hráč, který jako první vytvoří stejný vzor.



OBSAH

2 SADY TVARŮ

Každá sada obsahuje 8 různých tváru.

54 KARET S VÝZVAMI

- Pro začátek můžete hrát s kartami se snadnými výzvami (**se zeleným okrajem**) a postupně zvyšovat obtížnost.
- Hra obsahuje 18 karet se snadnými (**zelený okraj**), 18 karet se středními (**oranžový okraj**) a 18 karet s těžkými výzvami (**červený okraj**).

PŘÍPRAVA

- Vyměňte 2 sady tváru z plastových sáčků. Sady vzájemně nemíchejte.
- Zamíchejte 54 karet s výzvami a položte je lícem dolů, čímž vznikne balíček pro snímání.

HRA

- Začíná nejmladší hráč.
- Když na vás příde řada, otáčte horní kartu a položte ji lícem nahoru na herní plochu.
- Začněte skládat tvary! Pomocí tváru ze své sady složte tvár na kartě s výzvou.

Tvar a barvy musí přesně odpovídat vyobrazení na kartě!

- Kartu získává hráč, který jako první zdolal výzvu.
- Na řadě je druhý hráč.

VÍTEZSTVÍ

Vyhrává hráč s nejvíce kartami! Délka hry záleží na vás. Může vyhrát ten, kdo první získá 3 karty či 10 karet, kdo získá nejvíce z 10 karet, nebo můžete hrát, dokud nevyčerpáte celý balíček.

Další způsoby hry

Hraje v týmech a spojte své sily pro co nejrychlejší zdolání výzv hry SKLÁDANÁ. Hraje sami a zjistěte, za jak dlouho dokážete výzvy zdolat.

Hra SKLÁDANÁ nikdy nekončí!

Jakmile zvládnete všechny výzvy ve hře, nemusíte přestat hrát. Vytvořte si vlastní náročné tvary a uvidíte, kdo je dokáže složit!

SK POSTAVTE SA VÝZVE POSTAVTE TVAR

CIEL

- Otočte karty s výzvou.
- Začnite stavat zhodné tvary.
- Hráč, ktorý prvý postaví správny tvar, vyhrala.

OBSAH

2 SÚPRAVY TVAROV

Každá súprava obsahuje 8 rôznych tvárov



54 KARIET S VÝZVAMI

- Hrajte môžete najprv len s kartami s ľahkou výzvou (**zelený okraj**), predtým než prejdete na ťažšie výzvy.
- V balíčku je 18 kariet s ľahkou výzvou (**zelený okraj**), 18 s stredne ťažšou výzvou (**oranžový okraj**) a 18 kariet s ťažšou výzvou (**červený okraj**).

ROZLOŽENIE

- Z plastových vreciek vyberte 2 súpravy tvárov. Ponechajte tiež 2 súpravy oddelené.
- Zamiešajte 54 kariet s výzvami a položte ich obrázkom smerom nadol. Vytvorili ste ľahký balíček.

HRA

- Začína najmladší hráč.
- Keď ste na rade, otočte vrchnú kartu a položte ju obrázkom hore vo vašom hracom priestore.
- Začnite stavat tvary! Postavte rovnaký tvar, ako je na karte.
Zhodovať kartou sa musí tvar a farba!
- Hráč, ktorý ako prvý úspešne vytvorí zhodujúci sa tvar, získava kartu.
- Na rade je ďalší hráč.

VÝHRA

Vyhráva hráč s najviac počtom kariet! Je na vás, ako dlho bude hra trvať. Víťazom môže byť aj hráč, ktorý prvý získá 3 karty alebo 10 kariet, alebo najlepších 10 kariet alebo by ste mohli hrať, až kým neminieste celý balíček kariet.

Ďalšie spôsoby hry

Hraje v tímech a spoločne rýchlo odhadte výzvu hry CUBE IT. Hraje hru sami a zistíte, ako rýchlo dokážete tvary postaviť.

Oobjavte CUBE IT!

Zastavíte vás nemusí ani to, keď už ste už zvládli všetky výzvy v balíčku. Vytvoríte si vlastné tvary a zistíte, kdo ich dokáže postaviť!

HU VÁLLALD A KIHÍVÁST ÉPÍTS D MEG A FORMÁT

AJÁTÉK CÉLJA

- Fordits fel a kihíváskártyát
- Versenyezz a formák kirakása során
- Építsd fel elsőként a formát, és nyerj



TARTALOM

2 készletnyi forma

mindkét készletben 8-8 különböző forma van

54 KIHÍVÁSKÁRTYA

- Kezdetben használhatod csak a könnyű (**zöld keret**) kihíváskártyákat, mielőtt továbbíplelnél a nehezebb kihívásokra.
- A játékban 18 könnyű (**zöld keret**), 18 közepes (**narancssárga keret**) és 18 nehéz (**piros keret**) kihíváskártya van.

ELŐKÉSZÍTÉS

- Vedd ki a 2 készletnyi formát a műanyag zacskókból. A két készletet nem szabad összekereverni.
- Keverd meg az 54 kihíváskártyát, és képpel feléf ledd le öket, létrehozva a húzópakkot.

JÁTÉK

- A legfiatalabb játékos kezd.
- A saját körödön forditsd meg a legfelső kártyát, és képpel felfelé tess a játéktérre.
- Jöhetsz a formák! Építsd meg a kihíváskártyádon lévő alakzatot a formák ségesével.
- **Az alakzatnak és a színeknek is egyeznie kell a kártyán lévővel!**
- Az a játékos, aki előbb teljesít a kihívásat, megkapja a kártyát.
- Ezután a következő játékoson a sor.

GYÖZELEM

Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát szerezte! A játék hossza csakis rajtak által. Játsszhatok az első 3 megszerzett kártyáig, vagy az első 10 megszerzett kártyáig, nyerjen az, aki 10-ből több kártyát szerzett meg, vagy akár addig is játszhatok, amíg el nem fog minden kártya a paklikból.

Egyéb játékváltozatok

Játsszatok csapatban, és a fejtek összegyüve próbáljátok minél gyorsabban teljesíteni az EPÍTÉSRE FEL kihívásait. Játssz egyedül, és nézd meg, milyen gyorsan meg igy.

Mindig legyen ez a mottód: ÉPÍTÉSRE FEL!

Akkor sem kell megállnod, ha már a pakli összes kihívásat mesterien tudod teljesíteni. Találj ki saját trükkös alakzatokat, és próbáld meg kirakni őket!

RO ÎNFRUNTATI PROVOCAREA ALCĂTUÎTI FORMA

OBIECTIV

- Întoarceti cărțile cu provocări
- Grăbiți-vă să reproducete forma
- Căștișă jucătorul care o reproduce primul

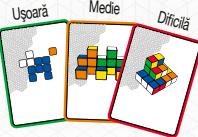
CONTINUT

2 SETURI DE FORME

fiecare set conține 8 forme
diferite

54 DE CĂRȚI CU PROVOCĂRI

- Puteți juca folosind doar cărțile cu provocări ușoare (**margine verde**) la început, înainte de a avansa la provocările mai dificile.
- Există 18 cărți cu provocări ușoare (**margine verde**), 18 cu provocări medii (**margine portocalie**) și 18 cu provocări dificile (**margine roșie**).



PREGĂTIRE

- Scoateți cele 2 seturi de forme din pungile de plastic. Păstrați cele 2 seturi separat.
- Amestecați cele 54 de cărți cu provocări și așezăți-le cu fața în jos, pentru a forma un trunchi din care veți trage.

JUCĂȚI-VĂ

- Cel mai tânăr jucător este primul.
- Când este rândul tău, întoarcă cartea deasupra și aşază-o cu fața în sus în zona de joc.
- Începeți să folosiți formele! Reproduceți cartea cu provocare folosind formele voastre.

Trebue să reproduceți forma și culoarea indicate pe carte!

- Primul jucător care reușește să reproducă cu succes provocarea ia cartea.
- Este rândul următorului jucător.

CĂȘTIȘĂT

Căștișă jucătorul cu cele mai multe cărți! Depinde de voi cât timp durează jocul. Obiectivul poate fi primul care adună 3 cărți sau primul care adună 10 cărți sau cine adună cele mai multe cărți din 10 sau chiar puteți juca tot trunchiul.

Alte moduri de a vă juca

Jucăți pe echipe pentru a vă pune mintile la contribuție împreună și a învinge provocarea CUBE IT rapid. Joacă singur pentru a vedea cât de repede poti reuși doar tu.

Nu opriți CUBE IT!

Nu trebuie să vă opriți dacă ati învins toate provocările din teamă. Creați propriile forme pentru provocări și vedeți cine le poate reproduce!

SL SOOČI SE Z IZZIVOM ZGRADI OBLIKO

CILJ

- Obrnite kartice z izvivi
- Tekmujite, kdo hitrejje najde ujemanje oblike
- Zmagaj tisti igralec, ki prvi najde ujemanje

VSEBINA

2 KOMPLETA OBLIK

vsak komplet vsebuje

8 različnih oblik

54 KART Z IZZIVOM

- Za začetek lahko igrate le z luhkimi karticami z izvivi (**kartice z zeleno obrobo**), nato pa nadaljujete s težjimi izvivi.
- Komplet vsebuje 18 luhkih kartic (**zeleno obroba**), 18 srednjih kartic (**oranžna obroba**) in 18 težkih kartic (**rdeča obroba**).



NAMESTITEV

- Vzemite 2 kompleta oblik iz plastičnih vrečk. Pazite, da sta 2 kompleta ločena.
- Premješajte 54 kartic z izvivom in jih položite s sprednjo stranjo navzdol, da oblikujete komplet kart za vlečenje.

IGRA

- Začne najmlajši igralec.
- Ko ste na vrsti, obrnite vrhno kartico in jo s sprednjo stranjo navzgor položite na igralno površino.
- Začnite iskat oblik! Uporabite svoje oblike, da se bodo ujemale s kartico z izvivom.
- Kartico dobijo prvi igralec, ki uspešno opravi izviv.
- Nato je na potezi naslednji igralec.

ZMAGA

Zmagaj igralec z največ karticami! Kako dolgo traja igra, je odvisno od vas. Igrate lahko tako, da zmaga prvi, ki zbere 3 kartice, prvi, ki zbere 10 kartic, najboljši, ki zbere 10 kartic, ali pa enostavno igrajte, dokler ne zmanjka kartic.

Drugi načini igre

Igrajte v ekspah in hitro opravite izviv KOCKAJTE s pomočjo kolektivne zavesti. Preverite, kako hitro vam gre igra od rok, če igrate sami.

Naj se igra CUBE IT ne konča!

Ko boste obvladali vse izvive v kompletu, to še ne pomeni, da je igre konec. Ustvarite lastne zahtevne oblike in poglejte, kdo jih lahko posnema!

HR SUOČITE SE S IZAZOVOM IZGRADITE OBLIKE

CILJ

- Okrenite karte s izazovom
- Utrkujte se i postignete isti oblik
- Pobjednik je onaj tko prvi to učini

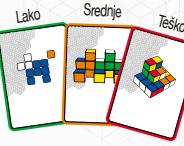
SADRŽAJ

2 KOMPLETA OBLIKA

sviaki kompleti sadržava 8 različnih oblika

54 KARTE S IZAZOVIMA

- Mozete igrati tako da početek upotrebjavate samo karte za jednostavan izazov (**zeleni okvir**) prije nego što prijedete na zahtjevnejše izazove.
- Postoji 18 karata s jednostavnim izazovom (**zeleni okvir**), 18 karata sa srednje zahtjevnim izazovom (**narančasti okvir**) i 18 karata sa zahtjevnim izazovom (**crveni okvir**).



PRIPREMA

- Uzmite 2 kompleta oblika iz plastičnih vrećica. Držite ih dva kompleta razdvojenima.
- Promješajte 54 karte s izazovima i stavite ih okreñuti prema dolje kako biste napravili šipku za izvlačenje karata.

IGRA

- Najmladi igrač započinje igru.
- Kad je vaš red, okreñite gornju kartu i stavite je okreñutu prema gore na svoje područje igre.
- Počnite sastavljanje oblike! Riješite izazov s karte s pomoću svojih oblika. **Moraju se podudarati i oblik i boja prikazani na karti!**
- Prvi igrač koji uspešno riješi izazov uzima kartu.
- Red je na sljedećeg igrača.

POBJEDA

Pobjeduje igrač s najviše karata! O vama ovisi koliko će igra trajati. Možete igrati sve dok netko prvi ne skupi 3 karte ili sve dok netko prvi ne skupi 10 karata. Možete igrati i dok ne potrošite cijeli šipku karata.

Drugi načini iigranja

Igrajte u timovima i zajedničkim razmišljanjem brzo riješite izazov igre CUBE IT. Igrajte sami i pogledajte koliko brzo možete napredovati.

Nemojte prestati igrati CUBE IT!

Ne trebate stati ako svladavate sve izazove u šipku. Stvorite vlastite oblike za izazov i pogledajte kdo ih može pronaći!

BG ПРИЕМЕТЕ ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО НАПРАВЕТЕ ФОРМАТА

ЦЕЛ

- Обърнете картите с предизвикателства
- Състезавайте се кой пръв ще направи формата
- Направете формата пръви, за да победите

СЪДЪРЖАНИЕ

2 ГРУПИ ФОРМИ

във всяка група има по 8 различни форми

54 КАРТИ С ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА

- Можете да играете, като използвате само лесни (**със зелен ръб**) карти с предизвикателства, за да започнете, преди да преминете към по-трудните предизвикателства.
- Има 18 лесни (**със зелен ръб**), 18 средни (**с оранжев ръб**) и 18 трудни (**с червен ръб**) карти с предизвикателства.



ПОДГОТОВКА

- Изградете 2-te групи с форми от найлоновите торбички. Не смесвайте 2-te групи.
- Разбъркайте 54-te карти с предизвикателства и ги поставете с лицето надолу, за да оформите тесте за теглене.

ИГРА

- Започва най-младият играч.
- Когато сте на ход, обърнете горната карта и я поставете обръната с лицето нагоре пред вас.
- Започнете с наредждането на формата! Съчетайте картата с предизвикателство, като използвате формите си.
- Трябва да съчетаете формата и цвета, показани на картата!
- Първият играч, който успешно се справи с предизвикателството, си взима картата.
- Сега е ред на следващия играч.

ПОБЕДА

Играчът с най-много карти печели! От вас зависи колко време ще продължи играта. Първата игра може да е за събиране на 3 карти или 10 карти, или най-добри карти от 10 карти, а другият вариант е да изиграете цялото тесте с карти.

Други начини за игра

Играйте в отбори и се опитайте заедно да се справите най-бързо с това предизвикателство с КУБ. Играйте сами и разберете колко бързи можете да сте.

Не спирайте с подреждането на КУБА!

Не е нужно да спирате, ако сте се справили с всички предизвикателства от тестето. Създайте свои собствени форми за предизвикателства и видете кой може да ги подреди!



Конструктор • Kształt • Skládaná
Postavte tvár • Építésre fel • Alcătuîti forma
Izgradite oblike • Направете формата
Zgradite obliko • Şekli oluşturun

⚠ WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! ОПАСНОСТЬ УДШЬЯ –
Малки детали.

⚠ OSTRZEŻENIE: NIEBEZPIECZEŃSTWO ZADŁAWIENIA – Drobne elementy.

⚠ UPORZONJE: NEBEZPEČÍ UDŠENÍ – Obsahuje malé části.

⚠ UPOZORNENIE: NEBEZPEČENSTVO UDUSENIA – Obsahuje malé predmety.

⚠ FIGYELMEZTETÉS: FULLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek.

⚠ AVERTISMENT: PERICOL DE ASFIXIERE – Pieze mici.

⚠ UPOZORENJE: OPASNOST OD GUSENJA – Mali dijelovi.

⚠ ВНИМАНИЕ: ОПАСНОСТЬ ЗАДАВЛЯНИЕ – Малки части.

⚠ ОРОЗОРИЛО: NEVARNOST ZADUŠITVJE – Majhni deli.

⚠ UYARI: BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar.

TM & © 2021 Spin Master Ltd. All rights reserved.

Запишите указаные на упаковке адреса и номера телефонов, чтобы у вас была возможность связаться с нами.

Рекомендуется присмотр взрослых.

Изготовитель: Спин Мастер Лтд., 225 Кинг Стрийт Вест, Торонто, ON M5B 3M2 Канада ☎ 18006228339

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada

Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221

Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL

Spin Master Australia Pty Ltd, Suite 101, Level 1, 18-24 Chandos Street, St Leonards, NSW 2065; ☎ 1800 316 982

Spin Master Toys UK Ltd, Boston House, Boston Drive, Bourne End, Buckinghamshire, SL8 5YS, UK

Импортер: ООО «Спин Мастер РУС», Россия, Москва 117638

Одесская ул. 2, Бизнес-центр «Лотос», башня C, 10 эт. Тел.: 8 800 301 38 22

MADE IN CHINA / СДЕЛАНО В КИТАЕ / ÇİN'DE ÜRETİLMİŞTİR

WWW.SPINMASTERGAMES.COM

T10940_0003_20135401_GML_EE_IS_R70

