

Prvi konjiček 3 v 1, ki ga lahko otrok uporabi kot gugalnik, kot konjiček na katerem sedi in se z njim premika ali kot središče različnih aktivnosti. Prvi konjiček spremlja otroka pri odraščanju: prvo kot gugalnik, ko je otrok dovolj velik, pa odstranite spodnjo ploščad, otrok bo sedel na konjičku, z nogami poganjal konja in se premikal, hkrati pa poslušal zvočne efekte pravega konjička. Poučni center za aktivnosti, ki se nahaja na glavi konja, bo otroku pomagal pri odkrivanju črk, števil, oblik in barv, imen živali tako v italijanščini kot angleščini.

Dragi starši, prvi konjiček je prestal stroge teste uporabe, odpornosti in varnosti ter ima certifikate kot primerna in varna igrača za otroke od 12. do 36. meseca starosti. Ne glede na vse, priporočamo da otrok uporablja igračo vedno pod neposrednim nadzorom odrasle osebe. Predvsem v fazi guganja, se lahko dinamika igrače spreminja glede na različnost talnih površin. Na gladkih površinah, v primeru močnega guganja, se prvi konjiček prestavi naprej, na grobih površinah kot so to preproge ali težke odeje, pa se obnašanje pravega konjička lahko spreminja. Priporočamo, da se otrok s prvim konjičkom igra na gladkih površinah. Če opazite, da je otrok pridobil tehniko, kako se hitreje gugati, Clementoni priporoča, da preidete na drugo stopnjo uporabe – odstranite spodnjo ploščad in uporabite prvi konjiček s kolesi. **Med uporabo priporočamo, da je otrok obut v zaprte in dobro zatisnjene čevlje.**

OPOZORILO. Ni za otroke, starejše od 36 mesecev. Največja teža – 20 kg. Nezadostna odpornost.

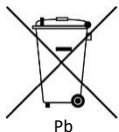
Glejte slike na originalnih navodilih.

Vsebina: glejte sliko: 25 vijakov, samolepilne nalepke, 2 zeleni letvi gugalnika, 4 zelene polovice gugalnika v obliki loka (za sestaviti), že sestavljena glava konja (z elektronsko grivo), telo konja (že sestavljeno), 4 zelene polovice ročajev (za sestaviti), 8 modrih polovic koles (za sestaviti), 4 oranžni zunanji parklji, 4 oranžni notranji parklji.

Navodila za sestavo konjička: Glejte slike na originalnih navodilih. Čas za sestavo: cca 30 minut.

Uporabite križni izvijač, dolžine največ 15 cm. Artikel mora sestaviti samo in izključno odrasla oseba. Dokler zadnji element ni sestavljen, držite vsebino embalaže izven dosega otrok. Odstranite in zavrzite vse dele embalaže, ki niso del igrače (vrečke, vrvice, itd.) in jih držite daleč stran od dosega otrok. Predno igračo izročite otroku, se prepričajte, da je pravilno in dobro sestavljena. Redno pregledujte igračo, stopnjo obrabe in prisotnost morebitnih poškodb igrače. V primeru poškodb, igrače ne uporabljajte in jo držite stran od dosega otrok. Prepričajte se, da ste vsak vijak dobro zatisnili. Glejte slike na originalnih navodilih. **1.** Sestavite dve polovici modrih koles (slika/fig 1). **2.** Vstavite v nogo, v posebno ohišje (slika/fig 2), prvo sestavljeno kolo (slika/fig 3) in nato, nanašajoč se na opisano/prikazano na sliki-1,2,3, 4, ki so del parklja in v notranjosti noge konja (slika/fig 4), vstavite notranji parkelj (slika/fig 5). **3.** Da zablokirate notranje parklje, ne vstavite vseh vijakov, ampak samo tistega prikazanega na sliki/fig 6. **4.** Sestavite zunanji del parklja, pomagajte si s sličicami 1,2,3,4 (slika/fig 7), vstavite jeziček (slika/fig 8), nato pritisnite s strani – prepričajte se, da se zunanji parkelj v celoti ujema z nogo konja. Na koncu privijte še ostala 2 vijaka (slika/fig 9). **5.** Ponovite zgoraj navedene korake še pri ostalih treh nogah. Prepričajte se, da ste vse pravilno sestavili in zatisnili, predno nadaljujete s sestavljanjem. **6.** Sestavite skupaj dve polovici zelenega ročaja tako, da jih fiksirate z vijakom (slika/fig 10). **7.** Montirajte ročaja v zato namenjeni odprtini na glavo konja (slika/fig 11), potiskajte, dokler ne zaslišite »klik«. Ročaja, če sta pravilno nameščena, se ne moreta več razstaviti, ko sta enkrat pravilno nameščena v glavo konja. **8.** Vstavite glavo konja v vrat konja (slika/fig 12), glavo potiskajte toliko časa, dokler ne zaslišite »klik«. Pričvrstite glavo z vijakom, dobro ga zatisnite kot prikazuje slika/fig 13. **9.** Prilepite samolepilne nalepke kot kaže slika/fig 14. Samolepilne nalepke mora nalepiti samo in izključno odrasla oseba. Konjiček je pripravljen za igro! **Navodila za sestavo gugalnika: čas sestavljanja približno 30 min.** **10.** Sestavite obe zeleni polovici gugalnika v obliki loka kot prikazuje slika/fig 15. Bodite pozorni, da se stikališča/spojišča popolnoma stikata (slika/fig 16). **11.** Pričvrstite oba dela gugalnika z vijakom kot prikazuje slika/fig 17. **12.** Montirajte obe zeleni letvi gugalnika na eno polovico loka gugalnika, bodite pozorni na oba stikališča/spojišča (slika/fig 18). Votli del letve gugalnika naj bo obrnjen navzdol. **13.** Prvo zatisnite vijak na dnu kot prikazuje slika/fig 19 in nato zatisnite vijak še zgoraj (slika/fig 20). Ponovite postopek še pri sestavljanju druge letve in montiranju drugega loka. **14.** Gugalnik je pripravljen za uporabo (slika/fig 21). **15.** Kolesa konjička montirajte na kaveljčke, ki so del gugalnika (slika/fig 22). **16.** Vsak kavelj vstavite v enega od koles konjička (slika/fig 23). **17.** Da spojite oba dela, potisnite konjička navzdol (slika/fig 24) do te mere, da zaslišite »klik«. **18.** Da konjička ločite od gugalnika in ga uporabite kot konjička, uporabite postopek v obratni smeri, da konjička ločite od gugalnika. Ko sestavite gugalnik in konjička skupaj, se prepričajte, da je sestavljen pravilno. Gugalnik je pripravljen za guganje.

Namestitve baterij: baterije mora namestiti samo in izključno odrasla oseba. Prepričajte se, da je igrača izklopljena, gumb je na poziciji OFF (slika/fig 25). Uporabite križni izvijač, da odvijete vijak na baterijskem pokrovu, ki se nahaja na zadnji strani igrače-glave konjička (slika/fig 26). Odstranite izrabljene baterije. Vstavite 2 bateriji tipa »AAA/LR03« 1.5 V glede na smer polarnosti, ki je označena znotraj baterijskega pokrova (slika/fig 27). Zaprite baterijski pokrov in v izvijačem dobro zatisnite vijak.



OPOZORILO! Ne polnite baterij, ki niso namenjene polnjenju. Baterije za polnjenje pred polnjenjem vzemite ven iz igrače (če so odstranljive). Baterije za polnjenje se morajo polniti pod nadzorom odrasle osebe (če so odstranljive). Ne uporabljajte različnih tipov baterij, nikoli rabljenih in novih skupaj. Pri vstavljanju baterij pazite na proizvajalčeve oznake za smer polarnosti (+/-). Izrabljene baterije odstranite iz igrače. Da se izognete kratkim stikom, v nobenem primeru ne prijemajte kontaktov znotraj praznega baterijskega prostora. Ta simbol pomeni, da morate z izrabljenimi baterijami ravnati v skladu z veljavnimi okoljskimi normativi. Baterije so lahko nevarne za okolje in zdravje človeka, če so nepravilno odvržene. Simbol Pb pomeni, da je v bateriji pomemben delež svina. Simbol pomeni, da baterije ne smejo biti odvržene med gospodinjske odpadke, ampak v odpadke namenjene električnim, elektronskim napravam in baterijam, ali vrnjene prodajalcu. Da se izognete kratkim stikom, predno odvržete baterije, jih popolnoma izpraznite tako, da je artikel delujoč, dokler se baterije popolnoma ne izpraznijo. Odstranite/odvržite izrabljene baterije ločeno od gospodinjskih odpadkov v skladu z lokalnimi uredbami: vrnite igračo na mesto, kjer ste jo kupili ali jo dostavite v center za lokalno zbiranje odpadkov. Predno igračo odvržete, odstranite baterije iz igrače. Priporočamo, da baterije odstranite iz igrače, če le ta ni v uporabi dlje časa. Ne poskušajte odpreti baterij. Baterije so nevarne, če se jih pogoltne, zato jih držite daleč stran od dosega otrok. Ne mečite baterij v ogenj.


VKLOP IGRAČE: Igračo vklopite tako, da premaknete gumb s pozicije OFF (●), proti desni za en premik ENG (način igre: angleščina), ali za dva premika ITA (način igre: italijanščina), ali za en premik proti levi (melodija) (fig/slika 28). **OPOZORILO!** Igrača se po približno 60 sekundah neuporabe avtomatsko ugasne. Če gumb ni bil na poziciji OFF, je za vključitev ponovnega delovanja dovolj, da se dotaknete enega od gumbov. Igro izključite in se izognete porabi energije tako, da gumb premaknete na pozicijo OFF (●).

AKTIVNOST 1 – ITALIJANŠČINA: Gumb premaknite na pozicijo ITA, konjiček se bo predstavil in zapel pesem. S pritiskom na gumb ABC se otrok nauči prvih črk ob poslušanju pesmic, poslušajoč rime ter spoznava barve. Zeleni gumbi s puščico otroka naučijo koncept »desna« in »leva« s pomočjo otroške rime. Z vrtenjem valja, otrok poslušajo pesmi o živalih in se poleg tega nauči še števil, imen in verzov. S pritiskom modrega gumba »galopirajmo skupaj« otrok poslušajo zvočne efekte, ki spominjajo na kopita konja in verzov o konju.

AKTIVNOST 2 – ANGLEŠČINA: Gumb premaknite na pozicijo ENG, konjiček bo povabil otroka, da se skupaj učita angleščino. Prvo v italijanščini konj izgovarja barve, »desna in leva«, imena živali in druge besede, ki jih potem ponovi v angleščini.

Prvi konjiček otroku pomaga pri odkrivanju novega jezika na zabaven in naraven način. Znanstveno je dokazano, da je v prvih letih življenja sposobnost učenja na vseh področjih, predvsem pa na področju učenja jezikov, zelo visoka. Zaradi tega je učenje tujega jezika na zabaven in poučen način preko igre pomembno za bolj prožen razvoj komunikativnih in kognitivnih sposobnosti otroka ne samo pri učenju tujih jezikov, ampak na vseh področjih življenja. Spodaj so navedeni izrazi v italijanskem, angleškem jeziku in prevod v slovenski jezik:

CIAO-HELLO-ŽIVJO	VERDE-GREEN-ZELEN	SINISTRA-LEFT-LEVA	LA MUCA-THE COW-KRAVA
ACQUA-WATER-VODA	CAROTA-CARROT-KORENJE	DESTRA-RIGHT-DESNA	IL MAIALINO-THE PIG-PUSEK
AZZURRO-BLUE-MODER	ARANCIONE-ORANGE-ORANŽEN	IL CAGNOLINO-THE DOG-PES	IL CAVALLINO-THE HORSE-KONJ
BELLO-BEAUTIFUL-LEP			

AKTIVNOST 3 – MELODIJA: Gumb premaknite na pozicijo , prvi konjiček bo otroka povabil k igri oponašanja: konjiček bo otroka vprašal – za piti, za jesti, za jezdenje skupaj. Na originalnih navodilih so napisani tudi verzovi pesmi v italijanščini (str. 6 - canzoncine).

POUČNE VREDNOSTI IZRAŽENE S PRVIM VOZILOM

Dragi starši, voditi otroke v prve stike z učenjem je zahtevna naloga. Clementoni vam pri tem pomaga z navodili v legendi, ki se nahajajo na sliki 17 na način, da se učno-didaktične vsebine, ki jih ponuja igrača, tudi uporabijo. Igrača ponuja 4 različna območja učenja, ki se nanašajo na razvoj otroka v prvih letih življenja, in vam preko ikon razložijo učne cilje, ki jih nudi igrača:

Čuten, senzoričen razvoj

Vse kar lahko otrok zazna s petimi čutili: kontakt s predmeti, vidna spodbuda preko luči, barv in podob ter zaznava zvokov, glasov in glasbe, ki otroku prinesejo močne spodbude za učenje na zabaven način.

Psihomotoričen razvoj

Nanaša se na otrokovo sposobnost prepoznavanja samega sebe v svojem telesu in sposobnost upravljanja svojega telesa v gibanju. Preko interakcij z igračo otrok spodbuja koordinacijo oči-roke in osvoji zaznavo svojega telesa tudi v odnosu do prostora v katerem se giblje.

Spoznaven razvoj

Nanaša se na vse pojme (številke, črke, čas, prostor in okolje), ki se jih otrok uči preko igre s kamionom in ki se nanaša na prvi stik na predšolsko didaktiko. Otroek se lahko nauči prvih črk in števil v angleškem in italijanskem jeziku.

Čustven razvoj

Čustvena vpletenost otroka je zelo osebna zadeva, ampak je še vedno edina prava točka kontakta med odraslim in otrokom. Za zdrav čustven razvoj je vedno dobro predlagati temo prijateljstva, ki spodbuja čustvene manifestacije (preko iger s plišem in lutkami), ali spodbuditi domišljijo z zgodbami in frazami zabavne vsebine.

RAZVITE SPRETNOSTI

ČUTEN RAZVOJ



Zabaven izgled, luči, živahne barve, ki spodbujajo vidno zaznavo otroka.



Pesmi, vesele melodije in zvočni efekti spodbujajo razvoj otrokovih slušnih spretnosti.



Raznolike površine, dinamika igrače in veliko aktivnosti spodbujajo otroka k raziskovanju.

PSIHOMOTORIČEN RAZVOJ



Barviti gumbi, valji, ki se vrti ter uporaba ročk - otrok razvija koordinacijo oči-roke.



Z guganjem ter sedenjem in premikanjem skupaj z igračo se otrok uči koordinirati lastno gibanje.

SPOZNAVEN RAZVOJ



Ko otrok bolje spozna igračo, se bo naučil odnosa vzrok-posledica.



Otrok se nauči prvih črk, števil, barv, imen in zvokov živali.



Skozi aktivnosti, ki jih igrača ponuja otroku, se le ta nauči koncepta "leva,desna" in tako razvija zaznavanje prostora.

ČUSTVEN RAZVOJ



Z igranjem, ko je gumb na poziciji nota, igrača povabi otroka, da skrbi za konjčka in tako spodbuja čustven razvoj otroka. Igra spodbuja fantazijo in domišljijo otroka.

Opozorila, čiščenje in vzdrževanje: Postopke čiščenja mora izvesti samo odrasla oseba. Očistite z nekoliko vlažno krpo, in če je nujno, z blagim proizvodom za domačo uporabo. Ne uporabljajte čistil ali kemičnih topil. Ne drgnite preveč energično po igrači zaradi prisotnih senzorjev v njej. Igrače ne potopite v vodo. Držite igračo stran od direktne sončne svetlobe in ostalih virov toplote. Če igrače dlje časa ne uporabljate, odstranite iz nje baterije. Ne poskušajte razstaviti igrače in preprečite, da bi dobila udarce s predmeti trdih površin. Ne zamenjajte delov igrače: lahko je nevarno. Na konzolo ne izlivate tekočine ali hrane. Baterije so priložene v demonstracijske namene. Zamenjajte jih po nakupu igrače.

OPOZORILO! Pozor! Ne spreminjajte igrače, saj lahko vsaka sprememba na igrači vpliva na varnost igrače. Otroek lahko igračo uporablja samo pod neposrednim nadzorom odrasle osebe. Igračo uporabljajte samo na način, kot je zapisano v navodilih. Ne uporabljajte je na kakršen koli drugačen način. Igračo ne puščajte na temperaturi nižji od 0°C in ne na soncu, saj lahko nizke ali visoke temperature poškodujejo igračo. Pred vsako igro pregledajte igračo in jo držite daleč stran od dosega otrok, če je igrača na kakršen koli način poškodovana. Ne nadomeščajte delov igrače: lahko je nevarno.

OPOZORILO!

Preberite navodila pred začetkom uporabe igrače in shranite škatlo in navodila za kasnejšo uporabo. Artikel mora sestaviti izključno in samo odrasla oseba. Bodite pozorni medtem, ko odstranjujete embalažo in med sestavljanjem tega artikla. Odstranite in zavrzite vse dele embalaže, ki niso del igrače (vrečke, vrvice, itd.) in jih držite daleč stran od dosega otrok. Preverite stabilnost igrače po tem, ko ste jo sestavili in predno jo izročite otroku. Artikel ni primeren, da drži težo večjo od 20 kg, zaradi nezadostne odpornosti. Barve in detajli vsebine se lahko razlikujejo od prikazanih na embalaži. **Za varnost vašega otroka: Opozorilo.** Redno pregledujte igračo, stopnjo obrabe in prisotnost morebitnih poškodb igrače. V primeru poškodbe, igrače ne uporabljajte in jo držite stran od dosega otrok. **Opozorilo.** Prepričajte se, da je otrok razumel pravilno uporabo igrače. Otroka nikoli ne puščajte brez nadzora. **Opozorilo.** Preprečite dostop do stopnic, ovir in neravnih površin. Uporabljajte samo na ravnih površinah brez zaključkov in brez ovir. Predno izročite artikel otroku, periodično pregledujte sestavljene dele igrače in obrabo različnih sestavnih delov igrače. V primeru poškodbe, igrače ne uporabljajte. **Opozorilo.** Igrača omogoča otroku, da se hitro premika ali pa da doseže predmete, ki so bili pred tem nedosegljivi, poskrbite za sledeče varnostne ukrepe: Ne dopustite, da se otrok približa odprtim goriščem, segretim aparatom ali kakršnim koli artiklom, ki lahko povzročijo opekline. Držite izven dosega otrok vroče tekočine, električne žice in kakršen koli predmet, ki predstavlja kakršno koli potencialno nevarnost. Bodite pozorni, da preprečite možna trčenja s steklenimi vrati, okni ali pohištvo. Igračo morate uporabljati previdno, da se izognete padcem in trkom z možnimi poškodbami uporabnika ali tretje osebe.



Prvo vozilo se mora uporabiti samo na stabilnih in ravnih površinah, na prostem ali znotraj stanovanja. Prvega vozila ne uporabljajte na cestah, dovoznih cestah ali na klancu. Prepričajte se, da igračo uporabite na območjih brez ovir in daleč stran od krajev, ki lahko predstavljajo nevarnost (npr. bazeni, stopnice, ovire, mokre površine). Igračo lahko otrok uporablja samo pod neposrednim nadzorom odrasle osebe. Predno izročite igračo otroku, se prepričajte, da ste otroku pravilno razložili način uporabe prvega vozila, saj je potrebno igračo uporabljati previdno, da se izognete padcem in trkom z možnimi poškodbami uporabnika ali tretje osebe. Otroek mora igračo uporabljati obut v čevlje, ki so dobro zatisnjeni, zvezani in se izogibati nošenju velikih, širokih oblačil, ki se z lahkoto zataknejo med kolesa prvega vozila. Predno uporabite igračo, se prepričajte da je območje igranja brez oseb ali stvari. Igrače ne uporabljajte drugače, kot je navedeno v navodilih.



VSEBUJE ELEKTRIČNE IN ELEKTRONSKE NAPRAVE
PREDMET LOČENEGA ZBIRANJA ODPADKOV

NAVODILA ZA ODLAGANJE ELEKTRIČNIH IN ELEKTRONSKIH NAPRAV, KI SO PREDMET LOČENEGA ZBIRANJA ODPADKOV POMEMBNO!

Deli artikla, ki so označeni s simbolom ali na tak način označeni v navodilih, so v vseh državah EU (Direktiva UE 2002/96/CE) in ostalih, ki imajo ločeno zbiranje odpadkov predmet obveznega ločenega zbiranja odpadkov, ko se njihova uporabnost zaključuje:

- prepovedano odlaganje takih delov artikla v gospodinjske odpadke ali v urbane ne ločene odpadke

- take dele artikla je obvezno zbirati ločeno, in jih odvreči v odpadke namenjene električnim, elektronskim napravam in baterijam, ali jih vrniti prodajalcu ob nakupu novega izdelka in tudi brezplačno v primeru, da je izdelek manjši od 25 cm.

OPOZORILO: nepravilno odvrženi električni, elektronski deli ali baterije lahko škodujejo zdravju in okolju, zato je tako ravnanje sankcionirano z zakonom. Take dele artikla je prepovedano uporabiti na nepravilen način, prepovedano je odstraniti električne in elektronske dele z artikla ali jih uporabiti, če so poškodovani. Tako ravnanje lahko škoduje zdravju. Upoštevajte: Ta opozorila se nanašajo samo na dele artikla navedene zgoraj ali označene v navodilih s simbolom. Predno artikel odvržete v odpadke, iz njega odstranite baterije. Ostali deli artikla (kartice, dodatki,...) in embalaža niso predmet zgoraj zapisanih navodil in opozoril, in se jih lahko odvrže med ostale gospodinjske odpadke, in se jih ne odnaša v centre za ločeno zbiranje odpadkov ali ne vrača trgovcu. Gospodinjski uporabniki (neprofesionalni) naj kontaktirajo svojega prodajalca, javne službe, ki se ukvarjajo z ločenim zbiranjem odpadkov ali Clementoni-jev servis za stranke (podatki navedeni na embalaži in na originalnih navodilih). Vpis v register električnih in elektronskih naprav n°IT0801000000019,10/01/2008.